

PROJECT

Μέλη της ομάδας



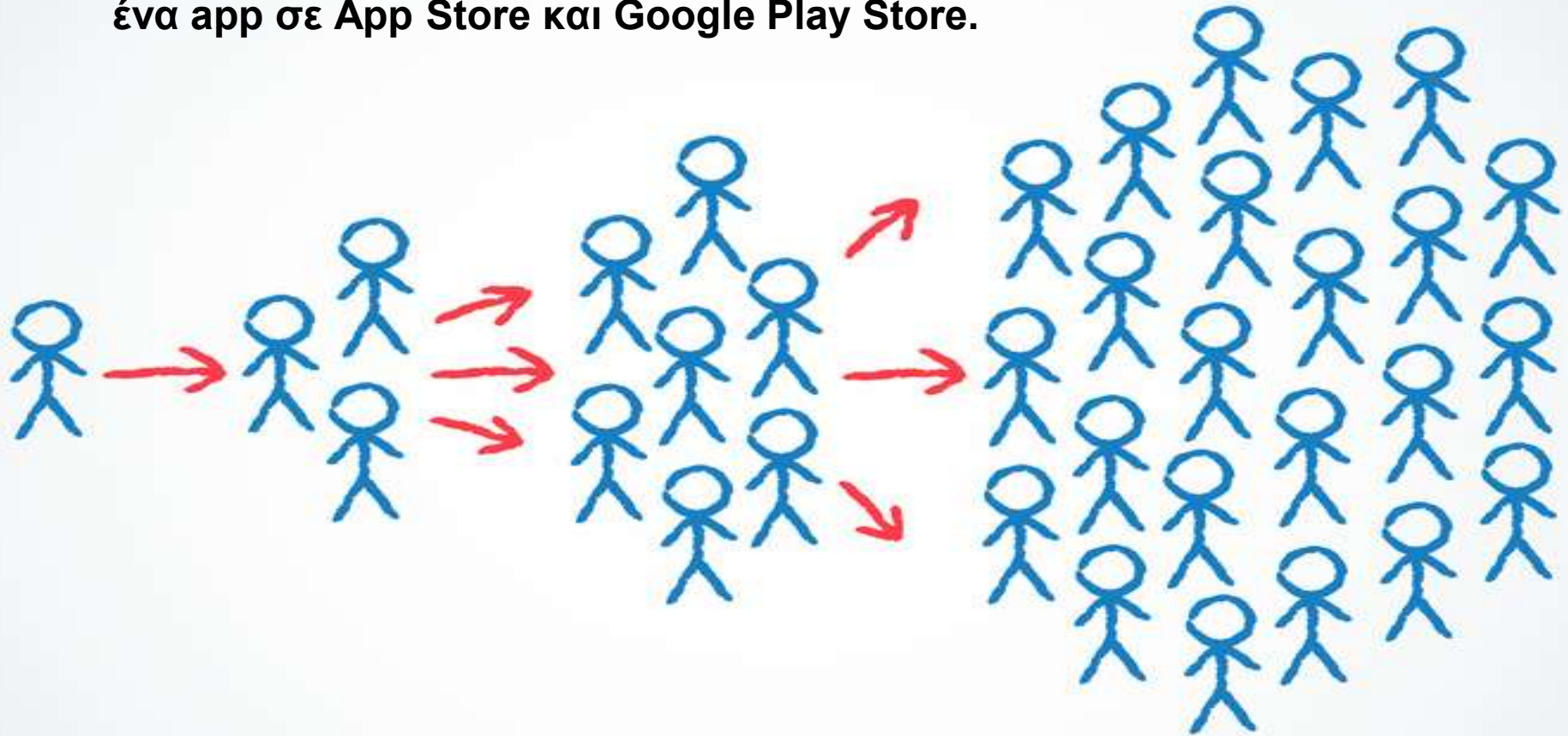
Ασίκης Κωνσταντίνος
Μανώλης Χρήστος
Μπρέγκασι Ροβένα
Θασίτη Νικολέτα

Η εφαρμογή που επιλέξαμε να δημιουργήσουμε ονομάζεται :

FLAPPY BIRD



Με μοναδικό στόχο των παικτών να κρατούν το πτηνό σε πτήση, το Flappy Bird θεωρείτο αρκετά δύσκολο παιχνίδι, καθώς οι παίκτες δυσκολεύονταν να κρατήσουν στον αέρα το πτηνό χωρίς να πέσει πάνω σε ιπτάμενα εμπόδια. Παρ' όλα αυτά, έλαβε ξαφνική δημοσιότητα κι έγινε viral, αφού χρήστες στα social media το εκθείαζαν. Το παιχνίδι έγινε σε σύντομο χρονικό διάστημα το νούμερο ένα app σε App Store και Google Play Store.



**Πάμε λοιπόν να δούμε το
αποτέλεσμα μαζί!**

FLAPPY BIRD

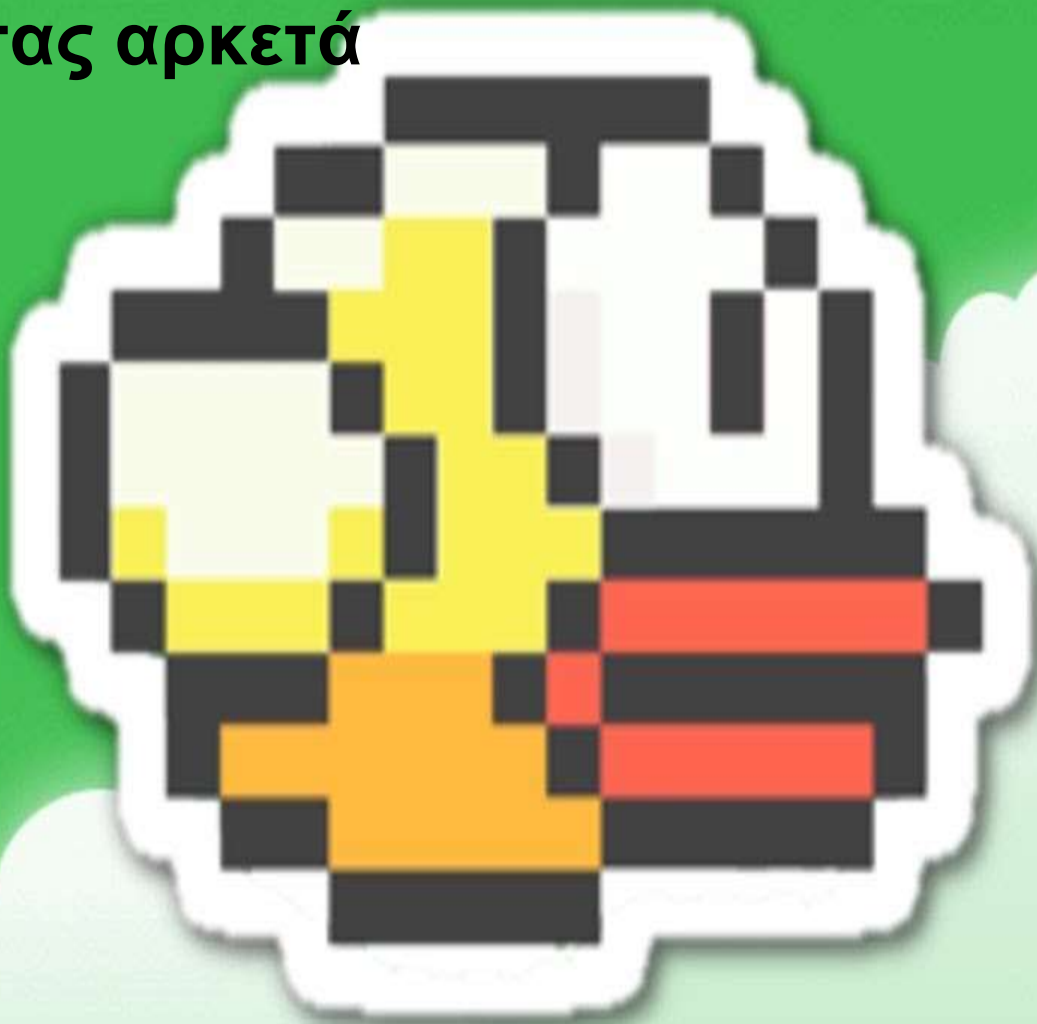


START

**Αρχικά, σας παρουσιάζουμε τον
«πρωταγωνιστή» της εφαρμογής μας
τον οποίο δεν αλλάξαμε ιδιαίτερα**



**Αλλάξαμε, όμως,
τελικά, το τοπίο του
παιχνιδιού
προσθέτοντας αρκετά
πράγματα**



Score

2



Είναι γνωστό ότι το score στο flappy bird δεν είναι περιορισμένο . Όμως, εμείς βάλουμε ένα τέλος , αν και άπιαστο!

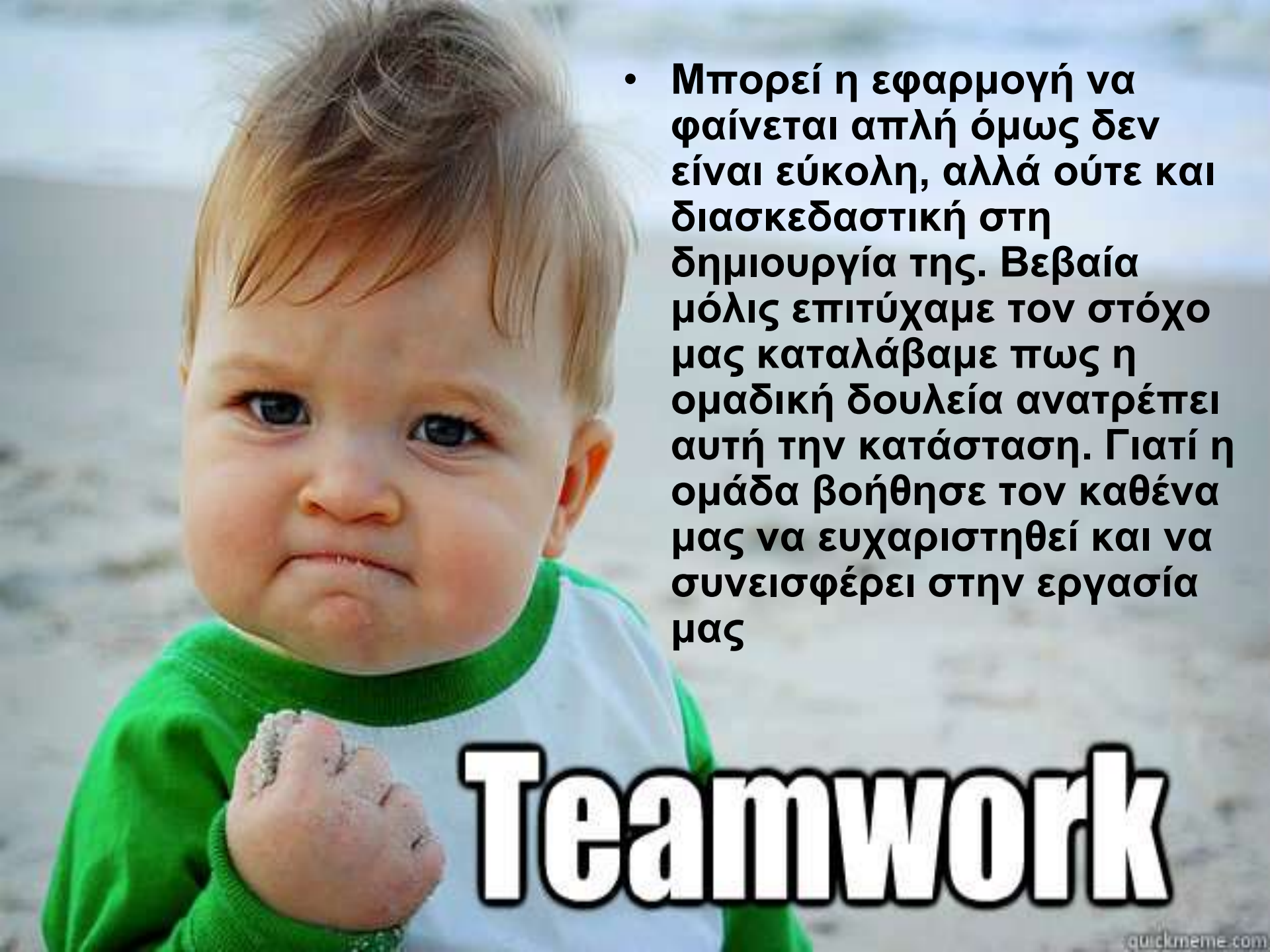


Score 1000000
Time 00:00:00



9999



- 
- Μπορεί η εφαρμογή να φαίνεται απλή όμως δεν είναι εύκολη, αλλά ούτε και διασκεδαστική στη δημιουργία της. Βεβαία μόλις επιτύχαμε τον στόχο μας καταλάβαμε πως η ομαδική δουλεία ανατρέπει αυτή την κατάσταση. Γιατί η ομάδα βοήθησε τον καθένα μας να ευχαριστηθεί και να συνεισφέρει στην εργασία μας

Teamwork

T

ogether

E

veryone


A

chieves

M

ore





**Σας
ευχαριστούμε
πολύ για την
προσοχή σας**